

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

ACH

Schach

**Schachmethoden,
Schachtaktiken und
Schachspiele
erproben, beurteilen
und gegebenenfalls
entwickeln.**

Z201/Z203

Ziel- ALLE
gruppe:

Unkosten:

max.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

BWS

ROCK/POP BAND

- Zusammenstellen einer Band,
- Stilistik/Repertoire orientieren sich am Hintergrund, Niveau und den Vorlieben der Teilnehmer sowie der vorhandenen Instrumentierung
- Erarbeiten einer realistischen Anzahl von Stücken
- Vorbereiten und Durchführen eines Auftritts im Rahmen der Projektwoche

Bandraum-
Altbau-Keller

!Achtung! Wer hier mitmachen möchte, muss bei Herrn Kohlhees folgende Angaben machen:

->Instrument->Anzahl Jahre: Band- oder Spielerfahrung->musikalische Vorlieben->Drei Wunschstücke->Instrument mitgebracht oder benötigt

Ziel-
gruppe: **ALLE**

Zur Projektvorbereitung am 14.09. soll eine Setliste vorliegen und Material zum Einüben der Stücke. Dieses Material werden wir am 14.09. zusammen durchgehen, sodass alle zum Projektstart (Di., 25.09.) optimal vorbereitet sind.

!!!Achtung!!!

Am Montag findet für die Teilnehmer dieses Projektes in der JGS-Halle ein Tanz-Workshop statt.

Unkosten:

max.

!!!Achtung!!!

Am Montag findet für die Teilnehmer dieses Projektes in der JGS-Halle ein Tanz-Workshop statt.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

CET

Vom Streetball zum Basketball

1. Wir wollen miteinander - nicht gegeneinander - spielen.
2. Es wird Basketball gespielt. Techniken und Taktik des Streetballs sollen ins Basketballspiel übertragen und dort angewendet werden.
3. Jede(r) TeilnehmerIn soll seine basketballerischen Fähig- und Fertigkeiten verbessern.
Dabei werden folgende Techniken besonders angesprochen:
Dribbling, Passen und Fangen, Würfe: Korbleger (Power-lay-up), Hakenkorbleger, einhändiger Sprungwurf.
4. Für das Spiel werden verschiedene Verteidigungs- (Mann-Manndeckung; Zonenverteidigung) und Angriffssysteme besprochen und geübt.
5. Die Organisation eines Basketballspiels (Stoppen der Zeit, Anschreiben) wird besprochen und selbst durchgeführt.

Voraussetzungen

Jede(r) TeilnehmerIn sollte bereits Streetball/Basketball gespielt haben. Wünschenswert ist die Beherrschung der Grundelemente Dribbeln, Passen und Fangen, Werfen.

Unkosten:

max.

BFS-Halle

Ziel-
gruppe: **9-E**

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

DEO

**Dokumentation der Projektwoche
mit einem Handyvideo**

Es werden die Projekte der Woche dokumentiert, ein Video mit dem Handy erstellt, Kommentare und Musik eingefügt.

A228/A318

Ziel-
gruppe: **9-E**

Unkosten:

max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

EUR

Wir bauen Europa

In diesem Projekt können interessierte Schülerinnen und Schüler, die Spaß am Basteln haben, Modelle von europäischen Baudenkmalern gestalten. Die Auswahl der Materialien bleibt freigestellt, möglich sind Bauten aus Streichhölzern, Pappe, Gips, Papiermaché, Holz, Wolle...- der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Ziel soll sein, ein vielfältiges und informatives Bild über Bauwerke und Sehenswürdigkeiten in Europa zu geben. Zur Präsentation sollen kurze Texte den Betrachter informieren .

B114

Ziel- **ALLE**
gruppe:

Unkosten:
max.

10 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

FON

Smartphone raus! Mathe!

Für viele Lehrkräfte sind Handys und Smartphones im Unterricht ein Fluch, weil sie für private Zwecke verwendet werden. Wie sich Smartphones auch sinnvoll für den (Mathe-)Unterricht nutzen lassen werden wir in dieser Projektwoche testen und dokumentieren, um Anregungen für den Matheunterricht der JGS zu geben. (Für diese Arbeitsgruppe benötigt man ein Smartphone und einen W-Lan Zugang in der Schule! Kostenlose Apps müssen auf die Smartphones geladen werden.)

B206

Ziel- **ALLE**
gruppe:

Unkosten:
max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

GRA

Stenografie

Einführung in die Grundtechniken der
Kurzschrift / Stenografie-Kennenlern-
und Trainingsphasen

A117

Wir werden Stenografie-Buchstaben und
Schrifteinheiten üben, schreiben, lesen und
erste Texte selbstständig in der
Kurzschrift verfassen.

Ziel-
gruppe:

ALLE

Unkosten:

max.

2 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

HÄK

Mit Liebe selbst gemacht!

Wolltet ihr schon immer mal Taschen, Kuscheltiere, Socken oder Mütze und Schal selbst herstellen? Dann seid ihr hier genau richtig! Zum Mitmachen benötigt ihr nur euer eigenes Material. Wer nähen möchte, bringt bitte seine Nähmaschine mit. Wir freuen uns auf euch und eure Ideen.

A202/A203

Ziel-
gruppe: **ALLE**

Unkosten:

max.

10 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

IPD

Musik mit iPads

Schlüpfe in die Rolle eines Musik-produzenten und entwickle deinen eigenen Song! In diesem Projekt geht es darum mit der App GarageBand (iPad) einen Coversong oder einen eigenen Song zu produzieren. Darüber hinaus werden wir die iPads auch als digitale Musikinstrumente nutzen und als "iPad-Band" gemeinsam Musik machen. **Acht iPads werden gestellt, vier Schüler müssen ihr eigenes iPad mitbringen!!!**

A309

Ziel-
gruppe:

ALLE

Unkosten:

max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

KOS

Unsere Kosmetik -

Von der Idee zum fertigen Produkt

Es werde einfache Rezepturen für Duschgel, Peeling, Feuchtigkeitscreme, Seife oder andere Körperpflegeprodukte zum Selbermachen und -gestalten angeboten. In der ersten Hälfte der Woche werden wir die Produkte aus den Grundstoffen herstellen. Dabei muss sehr genau z.B. mit Waage, Brenner, Thermometer, Pipette und Messzylinder gearbeitet werden. Im zweiten Teil der Projektwoche wollen wir passende Verpackungen und Verkaufsplakate für unsere selbst hergestellten Produkte gestalten, die wir am Freitag in der Schule präsentieren - eine Projektwoche mit künstlerischen Ansprüchen nicht nur für Mädchen ab der 9. Klasse im Chemieraum.

B313

Ziel-
gruppe:

9-Q

Unkosten:

max.

5 €

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

LES

Demokratie – Schafft Sie sich selbst ab?

Welche Rolle spielen Wähler, Parteien, Populisten und Regierungen dabei?

In der Projektwoche (vom 24. bis 28.09.2018) werden wir die moderne **Demokratie** betrachten.

Hier stehen die Demokratien in Europa und Nordamerika im Fokus, welche durch Populisten wie Orbán und Trump unter Beschuss gekommen sind. Zu Beginn werden wir ein Meinungsbild eurer MitschülerInnen mit der Frage:

„Wen würden Sie wählen, wenn kommenden Sonntag Bundestagswahlen wären?“

erstellen, mit welchem wir weiterarbeiten werden.

Ziel ist, dass alle teilnehmenden SchülerInnen ihre passive, konsumierende Haltung hinter sich lassen und sie die Möglichkeit erkennen, aktive GestalterInnen ihrer eigenen Umgebung zu werden.

(Die teilnehmenden SchülerInnen sind im Verlauf des Projektes selbstständig, sind jedoch ebenso verantwortlich für den Projektverlauf, die Ergebnissicherung und die gemeinsame Beurteilung der Endergebnisse.)

Unkosten:

max.

A119

Ziel-
gruppe: **ALLE**

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

MOF

Dreh dein Ding!

Du bist kreativ und hast Spaß mit deinem Smartphone, Tablet oder Laptop kreativ zu arbeiten? Sei Drehbuchautor, Regisseur, Kameramann und Synchronsprecher in einem und drehe deinen eigenen Stop-Motion-Film! Mit der Stop-Motion-Technik kannst du ganz einfach kurze Trickfilme herstellen. Dabei können zum Beispiel Knet-, Lego- oder Playmobilfiguren, aber auch flache Grafiken wie Zeichnungen zum Leben erweckt werden. Mit deinem Smartphone oder Tablet fotografierst du die Szenen und setzt sie mit Hilfe einer App Bild für Bild zusammen. So erzeugst du dabei die Illusion einer Bewegung, da sich die Figuren oder Gegenstände im Film in jedem Einzelbild ein kleines bisschen bewegen. Voraussetzung: Smartphone, Tablet oder Laptop mit passender App (einmal pro Gruppe).

B210/B211

Ziel-
gruppe: **9-E**

Unkosten:

max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

NÄH

**Nähen mit der Nähmaschine
für Anfänger**

Schüler und Schülerinnen, die nicht die Möglichkeit haben, den Umgang mit der Nähmaschine im AL-Unterricht zu erlernen, erhalten die Möglichkeit, Grundkenntnisse zu erwerben und Produkte, wie z.B. Jonglierbälle, Federmäppchen, Blumenvasen, Leseknochen ... herzustellen.

B001

Ziel- **7-10**
gruppe:

Unkosten:

max.

5 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

OKO

Schoko - Alarm

Willst du Schokoladenexperte werden, dann bist du im Projekt Schoko-Alarm richtig. Hier kannst du deine Lieblingsschokolade selbst herstellen, verschiedene Sorten testen, einen Ausflug in das Tropische Gewächshaus (Witzenhausen) unternehmen und alles über den Weg von der Kakaofrucht zur Schokolade erfahren.

Küche/
A116

Ziel-
gruppe: **9/10**

Unkosten:
max.

10 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

POT

Wissenschaft im Kochtopf

„Warum gibt man eigentlich das Dressing erst kurz vor dem Servieren über den Blattsalat während man den Kartoffelsalat am besten am Vortag zubereitet?“ „Und warum enthalten viele Salatdressings eigentlich

Senf?“ „Warum wird Fleisch durch Kochen weich, ein Ei aber hart?“ „Und wie war das gleich noch einmal mit dem Backpulver beim Backen?“

Wenn wir in der Küche stehen, um zu kochen oder zu backen, machen wir uns nur selten darüber Gedanken, wie viel Wissenschaft im Kochtopf steckt das soll sich in dieser Woche allerdings ändern. Es gilt leckere Rezepte auszuprobieren und diese wissenschaftlich – auch experimentell – zu hinterfragen.

B209/B213/
Küche

Ziel-
gruppe: **9-E**

Unkosten:

max.

10 €

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

QVD

Auf Odins Spuren

Ziel dieser mentalen Zeitreise ist der hochmittelalterliche Norden Europas. Auf dem Reiseplan stehen: Alte Gottheiten, Kultur und Leben der Wikinger, Runen und Amulette.

(ACHTUNG: GROSSER ANTEIL AN TEXTBEARBEITUNG!)

A102/B007

Ziel-
gruppe: **ALLE**

Unkosten:

max.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

RKO

Robot Karol und Co – Wir programmieren!

In diesem Projekt werden eure Computerkenntnisse vertieft und ihr lernt kleine Anwendungen zu programmieren. Wir werden unter anderem mit den beiden Programmen Robot Karol und Scratch arbeiten. Mit Robot Karol wird Euch der Einstieg ins Programmieren leicht gemacht. Robot Karol ist eine Programmiersprache, die bewusst über einen kleinen, übersichtlichen Sprachumfang verfügen um den Einstieg ins Programmieren zu erleichtern. Weiterhin werden wir mit Scratch arbeiten. Scratch ist eine Programmiersprache, mit der ihr ohne Vorkenntnisse in die Computerprogrammierung einsteigen könnt. Mit Scratch erlernt ihr die Konzepte der Computerprogrammierung und könnt eigene Spiele, Videos und Multimediaanwendungen erstellen.

B304

Ziel-
gruppe: **7/8**

Unkosten:

max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

SOZ

Wer bin ich, und wenn ja warum?

Spielerisch Sozialkompetenz erwerben!

- **Verstehe deine Mitmenschen**
- -> Durchschaue Konflikte
- -> Bringe deine Anliegen richtig rüber
- -> Ordne dein Gefühlschaos
- -> Erkenne dich und deine Stärken
- -> Mach dich fit für 's Leben
- -> Habe viel Spaß mit uns

Jugend-
zentrum/A216

Ziel-
gruppe: **7-9**

Durch Gruppendynamische Spiele und Übungen sammelst du Erfahrungen mit dir Selbst und Anderen, die wir mit Erkenntnissen der Sozialpsychologie anreichern werden.

Unkosten:

max.

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

TER

Das antike Theater

Die alten Griechen haben das Theater, wie wir es kennen, erfunden, die Römer haben es von ihnen übernommen. Die Projektgruppe wird zunächst erarbeiten, welche Funktion das Theater der Antike erfüllte und wie der Theaterbetrieb aussah. Mit dem Nachbau von Theaterbauten soll der Unterschied zwischen griechischen und römischen Theatern demonstriert werden. Alternativ könnte eine kleine Szene einer typisch römischen Komödie eingeübt werden. Bei Interesse könnte als Abschluss eine Theaterfahrt nach Kassel geplant werden, z.B. am Samstag vor den Ferien in die Tragödie "Die Orestie" von Aischylos (auch späterer Termin möglich).

B010

Ziel-
gruppe: **9-Q**

Unkosten:

max.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

UMB

Stadtumbau Rotenburg an der Fulda

In diesem Projekt will die Marketing- und Stadtentwicklungsgesellschaft Rotenburg gemeinsam mit Schülern über den Umbau der Innenstadt sprechen und Ideen sammeln. Folgende Fragen stehen im Blickfeld:

- > Was wünschen wir uns für Rotenburg?
- > Wo soll Rotenburg in 20 Jahren stehen?
- > Was wünschen sich Schüler in Rotenburg?
- > Was fehlt in Rotenburg (Flächen, Sportgeräte, Freizeit)?

Was wird gemacht?

- Stadtrundgang
- viel diskutieren
- Einblicke in Projektmanagement
- Einblicke in verschiedene Berufsfelder (Stadtplanung, Geographie, ...)
- Einblicke in die Kommunalpolitik u. politische Entscheidungswege

Ziel: Es soll am letzten Tag der Projektwoche eine ausgearbeitete Liste erstellt sein, die in das „Städtebauliche Entwicklungskonzept“ aufgenommen werden kann. Die Ideen sollen **NICHT** in der Schublade verschwinden, sondern als Schüleridee die Zukunft der Stadt mitbestimmen.

Unkosten:

max.

A120

Ziel-
gruppe: **8-Q**

**PROJEKTWOCHE
2018**

Projektkürzel:

VDO

**Videoprojekt: „Unsere Heimat - ein
Lebensraum mit vielfältigen Aufgaben“**

Die Schülerinnen und Schüler sollen sich in Gruppen mit signifikanten Elementen Rotenburgs (Zeugnisse der Vergangenheit, Industriebetriebe, Infrastruktur, Stätten der Freizeitgestaltung etc.) beschäftigen und sodann einen Informationsfilm gestalten.

B009

Ziel-
gruppe: **8-Q**

Unkosten:

max.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

WHA

Boomwhacker-Musikprojekt

Wir machen in der Projektwoche Musik mit Boomwhackern - den coolen bunten Plastikrohren, die mittlerweile fast jeder aus Youtube-Videos & Co kennt. Nach dem wir ausprobieren, welche interessanten Rhythmen gemeinsam erfunden werden können, geht es danach daran in Kleingruppen Boomwhacker-Stücke einzustudieren und aufführungsreif zu proben. Das können moderne Songs sein oder auch bekannte klassische Stücke.

Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade stehen zur Auswahl. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit mit den Erkenntnissen aus den Stücken eigene Stücke zu erfinden oder die erarbeiteten zu erweitern. Besonders szenisch interessierte Menschen können hier auf ihre Kosten kommen. Denn wer will, kann eine Choreographie zu den Stücken einproben. Am Ende der Projektwoche werden die Ergebnisse aufgeführt.

A310/A315

Ziel- **ALLE**
gruppe:

!!!Achtung!!!

Am Montag findet für die Teilnehmer dieses Projektes in der JGS-Halle ein Tanz-Workshop statt.

Unkosten:

max.

!!!Achtung!!!

Am Montag findet für die Teilnehmer dieses Projektes in der JGS-Halle ein Tanz-Workshop statt.

PROJEKTWOCHE 2018

Projektkürzel:

ZUG

Flucht aus dem Alltag – rein in die Phantastik

Wir wenden uns an phantasiebegabte Harry-Potter-Fans, die Lust haben, kreativ auf interessante Elemente des Romans einzugehen. So können bei euch die Bösewichte (Voldemort..., ups, der-dessen-Name-nicht-genannt-werden-darf, usw.) im Vordergrund stehen, die verschiedenen Wesen, die Fähigkeiten der Zauberstäbe und und und. Nichts muss – alles kann. Wichtig ist vor allem, dass ihr mindestens einen Harry-Potter-Band gelesen habt und Lust auf ein gemeinsames Projekt mit Gleichgesinnten habt. An einem Tag wollen wir einen Ausflug in die phantastische Bibliothek nach Wetzlar machen, insofern müsst ihr euch auf Kosten von ca. 10 € einstellen (abhängig davon, ob ihr bereits eine Fahrkarte habt).

Bibliothek/
A121/A122

Ziel-
gruppe: **7-E**

Unkosten:

max.

10 €